

Tytusowe ścieżki nauki - biologiczno-chemiczne podchody

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry edukacyjnej „Tytusowe ścieżki nauki” są nauczyciele przedmiotów przyrodniczych (biologii, chemii) IV Liceum Ogólnokształcącego z Oddziałami Dwujęzycznymi i. dra Tytusa Chałubińskiego w Radomiu.
2. Celem podchodów jest:
 - rozwijanie zainteresowań przyrodniczych,
 - pogłębianie wiedzy z biologii i chemii,
 - promowanie postaci Tytusa Chałubińskiego,
 - kształtowanie umiejętności współpracy w grupie,
 - integracja społeczności uczniowskiej w formie aktywnej zabawy edukacyjnej.
3. Gra odbędzie się we wrześniu 2025 roku, o dokładnym terminie poinformują organizatorzy za pomocą dziennika elektronicznego Librus.
4. Gra odbywa się na terenie szkoły lub w jej bezpośrednim otoczeniu (np. ogród szkolny, boisko, korytarze).
5. Przed rozpoczęciem gry każdy uczestnik musi zapoznać się z niniejszym regulaminem i zaakceptować jego postanowienia.

§2. Uczestnicy i drużyny

1. W grze biorą udział uczniowie klas 1-4 IV Liceum Ogólnokształcącego z Oddziałami Dwujęzycznymi im. dra Tytusa Chałubińskiego w Radomiu.
2. Uczniowie dobierają się w drużyny w obrębie jednej klasy **w sposób dowolny**, według własnych preferencji.
3. Każda drużyna liczy 3 osoby.
4. Każda drużyna wybiera **kapitana**, który reprezentuje grupę w kontaktach z organizatorami.
5. Skład drużyn zostaje zgłoszony do organizatora przed rozpoczęciem gry.
6. Zabronione jest łączenie drużyn oraz zamienianie się członkami w trakcie gry.

§3. Przebieg gry

1. Drużyny rozpoczynają grę w ustalonym punkcie startowym i otrzymują pierwszą wskazówkę lub kartę zadań.
2. Na trasie znajduje się punkty kontrolne, przy których drużyny wykonują zadania z zakresu:
 - biologii (np. rozpoznawanie roślin, analiza preparatów mikroskopowych, pierwsza pomoc),
 - chemii (np. rozpoznawanie substancji, doświadczenia z pH),
3. Po wykonaniu zadania drużyna przechodzi do kolejnego punktu.

§5. Bezpieczeństwo

1. Uczestnicy muszą zachowywać się odpowiedzialnie i zgodnie z zasadami bezpieczeństwa.
2. Zabrania się biegania po korytarzach, wchodzenia do pomieszczeń niedozwolonych oraz dotykania sprzętu laboratoryjnego bez zgody opiekuna.
3. Zadania mogą być wykonywane wyłącznie pod opieką nauczyciela.

§6. Nagrody i zakończenie

1. Po zakończeniu gry następuje **podsumowanie wyników i ogłoszenie zwycięzców**.
2. Każda drużyna otrzymuje **dypłom za udział**, a jeden najlepszy zespół – **nagrody rzeczowe**.
3. Nagrody są wręczane przez organizatorów podczas obchodów 120-lecia IV Liceum Ogólnokształcącego z Oddziałami Dwujęzycznymi im. dra Tytusa Chałubińskiego w Radomiu.

§7. Postanowienia końcowe

1. Wszelkie spory i wątpliwości rozstrzyga komisja organizacyjna, której decyzje są ostateczne.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie, o czym uczestnicy zostaną poinformowani.
3. Przystąpienie do gry oznacza akceptację niniejszego regulaminu.